



## Willkommen bei Interactive Objects, den Profis für modellbasierte Softwareentwicklung

Model Driven Architecture (MDA) zählt zu den zukunftsweisenden Technologien der Software-Entwicklung. Wir gehören hier weltweit zu den innovativsten Playern – und das bereits seit 15 Jahren. Mit unserer Software-Development-Plattform ArcStyler, die wir ständig weiterentwickeln, gewinnen wir immer wieder die wichtigsten Preise unserer Branche. Die Fachwelt ist des Lobes voll. Aber, was für uns wirklich zählt: die enormen Vorteile, die wir unseren Kunden mit dieser Avant-Garde Technologie bieten können im Hinblick auf Qualität und Kostenersparnis. Als Spezialisten für IT-Architektur, Design und Implementierung von objektorientierten und komponentenbasierten Systemen unterstützen wir renommierte (Konzern-)Unternehmen in allen Phasen von Entwicklungs- und Migrationsprojekten – von Teilaufgaben bis zur Komplettlösung.

### Junior-Kollege statt Kaffeekocher (m/w) – Praktikum Softwareentwicklung –

Ihr Studium macht Ihnen Spaß? Jetzt wollen Sie eine Testrunde in der Praxis einlegen? Aber bitte kein langweiliges 08/15 Praktikum, bei dem Ihre Arbeit in der Schublade verschwindet. Sie suchen eine spannende Aufgabe, bei der Ihr Input wirklich gefragt ist und Sie mit Ihrer Arbeit einen echten Beitrag leisten. Sie wollen Neues lernen und von Anfang an eigenständig arbeiten. Dann herzlich willkommen in unserem Entwicklungsteam.

**Was Sie erwartet:** Es ist noch kein Meister vom Himmel gefallen. Deshalb steht in den ersten vier Wochen ein „Warming-up“ auf dem Programm, bei dem Sie unser Software-Produkt ArcStyler von A bis Z kennenlernen. Kompetente Berater helfen unseren Praktikanten in dieser Zeit bei Problemen weiter. Und danach geht's ab in die Praxis. Das heißt konkret: innerhalb unseres Entwicklungsteams werden Sie an Projekten zur Weiterentwicklung von ArcStyler mitarbeiten. Und natürlich gibt's auch hier jede Menge fachlichen Austausch mit netten Teamkollegen – in den wöchentlichen Meetings, an unseren Weiterbildungstagen und zwischendurch.

**Super Perspektive:** Durch ein Praktikum bei uns kommen Sie Ihrer erfolgreichen Zukunft ein Stück näher. Wenn Sie uns durch Talent und Engagement überzeugen, bieten wir Ihnen im Anschluss an das Praxissemester die Möglichkeit, als Werksstudent studienbegleitend zu arbeiten und vielleicht sogar Ihre Diplomarbeit bei uns zu schreiben.

**Was Sie mitbringen:** Ein gutes Verständnis für IT-Systeme und Systemlandschaften ist Ihre Basis. Sie finden es megaspannend an der Entwicklung hoch innovativer Technologien mitzuarbeiten und haben ein Faible für Modellierung und automatische Generierung. Klar, dass gute IT-Kenntnisse gefragt sind: Java und UML/XML sind ein Muss und J2EE ein Plus. Erste Erfahrung mit objektorientierten Systemen sind ein echtes Sahnehäubchen. Was sonst noch zählt: eine fixe Denke, analytisches Verständnis und Kommunikationsstärke in Deutsch und Englisch. Last but not least überzeugen Sie durch die Fähigkeit, sich selbständig in neue Themenbereiche einzuarbeiten. Wenn Sie jetzt noch „Biss“ haben und beim ersten Problem nicht gleich das Handtuch werfen, dann sollten wir uns kennenlernen.

**Dauer des Praktikums:** 6 Monate

**Starttermin:** Februar/März 2008

**Bezahlung:** neben viel Spaß und Berufserfahrung bieten wir Ihnen eine attraktive Vergütung

Sie wollen keinen Kaffee kochen, sondern ein Praktikum, das Sie wirklich weiterbringt? Dann freuen wir uns auf Ihre aussagefähige Bewerbung per E-Mail an [personal@interactive-objects.com](mailto:personal@interactive-objects.com) oder per Post an unsere Personalabteilung.

Interactive Objects Software GmbH  
Basler Str. 61  
79100 Freiburg  
Tel.: +49 (0) 761 400 73 0  
Fax.: +49 (0) 761 400 73 73  
[personal@interactive-objects.com](mailto:personal@interactive-objects.com)